Modelo en red.

1. Principales características.

Es la representación en forma gráfica de los nodos y asociaciones entre los distintos elementos que la forman.

* 1. Utilizan una estructura de árbol invertido (un hijo puede tener diferentes nodos padres).
  2. Se dividen en conjuntos formados por un nodo padre y uno o varios nodos hijos.
  3. Los nodos hijos pueden asociarse a uno o varios padres y pertenecer a distintos conjuntos al mismo tiempo.
  4. Un nodo puede pertenecer a un conjunto, y a su vez, ser nodo padre de otro conjunto.
  5. Entre los distintos registros de la base de datos se crean enlaces que los relacionan.

1. Ejemplo de uso.
   1. Se utiliza cuando se requiere una relación más flexible en el modelo jerárquico.
   2. En BBDD donde es necesario compartir la información con múltiples usuarios (gracias a que permite acceso concurrente a datos).
   3. Ejemplo real: una tienda online donde los productos pueden ser asignados a distintos vendedores.

Base de datos XML.

1. Principales características.
   1. Permite albergar datos en formato XML.
   2. Permite que dichos datos sean organizados y exportados.
   3. Los datos incorporan etiquetas y marcajes que definen a los datos.
   4. Se puede crear reglas y relaciones semánticas sencillas para organizar la manera en la que se estructuran los datos.
2. Ejemplo de uso.
   1. Folletos de marketing o datos de salud.

Triplestore.

Está diseñado para el almacenamiento y manejo de tripletes, entidad de datos compuesta de sujeto-predicado-objeto.

1. Principales características.
   1. Cada elemento contiene un puntero directo a sus elementos adyacentes por lo que no es necesario realizar búsquedas de índices.
2. Ejemplo de uso.
   1. A veces se ha utilizado como motores de base de datos desde cero.
   2. Otras veces se han construido sobre motores de BBDD relacionales comerciales existentes.

Modelo entidad–relación.

1. Principales características.
   1. Permite representar las entidades relevantes de una base de datos así como sus interrelaciones y propiedades.
   2. Se caracteriza por utilizar una serie de símbolos y reglas para representar los datos y sus relaciones.
   3. Con este modelo conseguimos representar de manera gráfica la estructura lógica de una base de datos.
2. Ejemplo de uso.
   1. En ingeniería de software a menudo es un primer paso para determinar los requisitos de un proyecto de sistemas de información.
   2. Se pueden utilizar para resolver problemas de una base de datos.
   3. Se pueden utilizar también para la planificación de las estructuras de datos en educación.